

***CAMPEONATO  
TURISMO COMPETICION***

***REGLAMENTO DEPORTIVO  
2017***

## INDICE

1	Condiciones Generales
2	Cantidad de Competencias
3	Vehículos Admitidos
4	Campeonato
5	Numeración
6	Distintivo de Campeones
7	Reglamento Particular de la Prueba
8	Oficiales
9	Inscripciones
10	Seguro
11	Verificación Previa
12	Pits
13	Reunión de Pilotos
14	Entrenamientos Libres
15	Prueba de Clasificación
16	Grilla de Partida
17	Partida
18	Detención de la Prueba y Nueva Partida
19	Neutralización o Safety Car
20	Parada de un Vehículo Durante la Carrera
21	Conducta del Piloto en Carrera
22	Llegada
23	Parque Cerrado
24	Clasificación Final
25	Handicap de Peso – Lastre
26	Incidente
27	Recarga de Tiempo
28	Reclamaciones
29	Apelaciones
30	Premiación
31	Publicidad obligatoria
33	Recapitulación de Penalidades

## **CAMPEONATO DE CIRCUITO TURISMO COMPETICION REGLAMENTO DEPORTIVO 2017**

### **1.- CONDICIONES GENERALES**

#### **1.1 Comienzo y Final de una Prueba de Circuito**

Una Prueba de Circuito comienza con la apertura de inscripciones y finaliza cuando concluya lo siguiente:

- Límite de tiempo para reclamos, apelaciones o al final de alguna audiencia.
- Entrega de resultados oficiales.

#### **1.2 Modificaciones Permitidas**

Las modificaciones permitidas, así como también los equipos y modificaciones adicionales obligatorias, son las correspondientes a las prescripciones que dicta el Reglamento Técnico Turismo Competición para sus categorías y el Anexo "J", del CDI de la FIA según corresponda.

### **2.- COMPETENCIAS**

**2.1** Las competencias podrán ser según el formato :

**a) Tradicionales** : De series con puntaje acumulado.

**b) Excepcionales** : Cualquier otra diferente cuyo formato será descrito en el RPP correspondiente.

Pero que deberá mantener las series o subdivisión que permita realizar cortes simulando las series sean estos físicos o virtuales.

En un campeonato se podrán utilizar ambos formatos indistintamente.

**2.2** Las series tendrán un recorrido en vueltas, equivalente a distancias no menores a **28 Kms** para las series cortas o clasificatorias y a **56 Kms** para la serie Final. Salvo cuando se sobrepase el máximo tiempo establecido para cada serie, en cuyo caso prevalecerá el tiempo y no la distancia y será indicado en el RPP correspondiente.

### **3.- VEHÍCULOS ADMITIDOS**

Serán admitidos los vehículos del grupo y clases de acuerdo al Reglamento Técnico Turismo Competición 2017

#### **Grupo Turismo Competición**

Clase 1 (TC 2000)

Clase 2 (TC 1600)

Clase 3 (TC Light)y (TC Light B)

#### **Monomarcas**

TC SERIES

Volkswagen Gol

## 4.- CAMPEONATO 2017

Reservado a pilotos del Club de Automóviles de Turismo Competición CATC y a cualquier otro piloto licenciado FEPAD o similar con autorización de su ADN, previa aprobación del Comité Organizador. Se disputaran 6 Campeonatos que corresponden al Grupo Turismo Competición, Clase 1- 2000, 2-1600, 3- TC Light y TC Light B; TC Series y Monomarca Volkswagen R Cup. Se realizarán 9 fechas

### 4.1 CALENDARIO

1era	Abril	02
2da	Mayo	21
3era	Junio	11 Las 3 Horas Peruanas
4to	Julio	9
5ta	Agosto	27
6ta	Setiembre	24 Tacna
7ma	Octubre	22 Los 200KM
8va	Noviembre	19
9na	Diciembre	17

### 4.2 Puntaje Campeonato 2017

4.2.1 La tabla de puntos para todas las series en todas las Clases es la siguiente:

<u>Puesto</u>	<u>Punto</u>	<u>Puest</u>	<u>Punto</u>
1°	10	5°	4
2°	8	6°	3
3°	6	7°	2
4°	5	8°	1

4.2.2 Para las 2 últimas fechas "Challenge" el puntaje para las series es el siguiente:

Puestos	Puntos	Puestos	Puntos
1°	15	5°	6
2°	12	6°	5
3°	10	7°	4
4°	8	8°	3

4.2.3 No hay mínimo de participantes para que la prueba sea puntuable y se otorgará el porcentaje de los puntos respectivos a cada Clase de acuerdo a la siguiente escala:

<u>Inscritos</u>	<u>Porcentaje</u>
1	25 %
2	50 %
3 o más	100 %

4.2.4 Para el ranking final del campeonato se contabilizaran los 14 mejores puntajes obtenidos en las series corridas de las 18 programadas. Si el piloto hubiera sido excluido en algunas de las series, estas se contabilizarán necesariamente entre las 14 válidas.

**4.2.5** Adicionalmente se otorgara en la clasificación puntos a los 5 primeros de cada Clase, 5 al primero, 4 al segundo, 3 al tercero, 2 al cuarto y 1 al quinto mejor clasificado. Estos puntos no pueden ser descartados

**4.2.6** Transcurridas las cinco (5) primeras fechas, un piloto que recién ingresa en el Campeonato, tendrá que llevar el máximo lastre registrado hasta ese momento en la Clase en la que se inscribe, salvo que el piloto sea debutante ( que no haya participado en ninguna competencia de circuito ) en cuyo caso no carga lastre inicial. Si un piloto cambia de Clase en el transcurso del Campeonato, se le considerará como recién ingresado, teniendo que cumplir con lo establecido en el párrafo inicial.

**4.2.7.** Serán declarados Campeones del CCTC los pilotos que sumen la mayor cantidad de puntos en las 14 series válidas, en cada Clase.

### **4.3 FECHAS**

**4.3.1 El ganador de la fecha en cada Clase, será aquel piloto que gane la serie Final**

### **5.- NUMERACION**

**5.1** Los números serán asignados en el club organizador.

**5.2** Durante todas las competencias automovilísticas el vehículo participante deberán llevar en los lugares indicados, los números identificatorios.

**5.3** El número del auto debe ser ubicado en la parte superior de ambas ventanillas laterales traseras. La altura mínima del número será de 20 cm. y un ancho de 4 cm. El nombre del piloto deberá ser colocado debajo del número. Esta disposición deberá ser considerada inclusive para un cambio de piloto.

**5.4** Asimismo en el parabrisas delantero y posterior de cada vehículo, deberá estar su nombre (corto o largo) y el número del auto (de color blanco), ajustados a la izquierda y por debajo de la publicidad; utilizar letra Arial de 8 y 10 cm de alto respectivamente. Numeración que será proporcionada por la Organización.

**5.5** El número asignado no podrá ser cambiado hasta finalizar el año.

### **6.- DISTINTIVO DE LOS CAMPEONES NACIONALES TURISMO COMPETICION**

El poseedor del Título de Campeón de cada Grupo y Clase, podrá solicitar ostentar durante el campeonato del año siguiente, en ambos costados de su auto, en la parte superior de la puerta delantera, el **logotipo de Campeón otorgado por Turismo Competición a solicitud.**

### **7.- REGLAMENTO PARTICULAR DE LA PRUEBA (RPP)**

#### **7.1 Condiciones generales**

**7.1.1** El RPP debe mencionar explícitamente todas las reglas particulares, complementarias y condiciones las cuales deben estar en conformidad con los textos reguladores: PGC, RNDA, y CDI.

**7.1.2** El RPP debe especificar dónde y cuándo se exhibirán los resultados oficiales.

**7.1.3** No se podrá introducir ninguna modificación a los RPP después de la apertura de las inscripciones, salvo decisión de los CD por razones de fuerza mayor o de seguridad. (Art. 66 y 141 del CDI).

**7.1.4** La relación de las autoridades que a nombre del organizador tendrán bajo su responsabilidad la prueba deberá figurar en el RPP.

**7.1.5** El organizador deberá señalar en el RPP de la prueba el lugar donde se llevará a cabo la Verificación Administrativa y la Verificación Técnica antes, y al final del evento, así como los tiempos a donde habrán de llevar o transportar organizadamente los vehículos para su verificación, debiendo poner a disposición de los revisores los implementos requeridos tales como lo son la balanza y otros.

## **7.2 Enmiendas al RPP – Separatas o Anexos**

**7.2.1** Deberán estar en concordancia con el Art. 7.1.3 del presente Reglamento. Serán parte integrante del RPP.

**7.2.2** Se exhibirán en la Secretaría de la sede de la prueba y en el (los) tablero (s) oficiales de noticias. También se les comunicarán directamente a los participantes quienes deben dar acuse de recibo por medio de su firma, a menos que sea materialmente imposible durante la prueba.

## **8.- OFICIALES**

### **8.1 Comisarios Deportivos de la prueba (CD)**

El Colegio de CD de una prueba de Circuito deberá comprender como mínimo tres miembros. Dos CD será designado por el club organizador y uno por la FEPAD. Todas las decisiones serán colegiadas.

### **8.2 Comisario Técnico**

El Comisario Técnico será uno nombrado por el Club organizador.

### **8.3 Entrega de Informes**

**8.3.1** Los Oficiales tendrán un plazo máximo de 48 horas luego de finalizada la competencia para entregar sus informes al Director de la Prueba. Salvo el Comisario Técnico si existiera reclamo que obligara a realizar una revisión más exhaustiva o desarme, en cuyo caso podrá hacerlo pasadas las 3 horas pero antes de vencer el plazo de entrega de informe del Director de la Prueba a los Comisarios Deportivos.

**8.3.2** El Director de la Prueba tendrá un plazo máximo de **72 horas** luego de finalizada la competencia para entregar su informe a los CD.

**8.3.3** Los CD de la prueba tendrá un plazo de **7 días** luego de recibir el informe del DP para oficializar los Resultados.

**8.3.4** Si los CD necesitaran un plazo mayor de tiempo para publicar los Resultados Oficiales, deberán comunicarlo al Club Organizador antes que finalice el plazo dispuesto en el **art.8.3.3**.

## 9.- INSCRIPCIONES

El cierre de las inscripciones, para toda la temporada 2017, será a las 20:00 horas del día **Lunes de la semana de la prueba**. Dicha inscripción será considerada como compromiso de la presencia en la prueba. La no participación sin justificación razonable será sancionada con una multa de S/.1,000.00

**9.1** Las inscripciones deberán efectuarse personalmente en las oficinas del Organizador y/ o por E-mail o Fax, emitido antes de la fecha y hora de cierre de la inscripción conteniendo las siguientes especificaciones:

Nombre y apellidos de los pilotos (máximo 2, Titular y Suplente) y concurrente, número de sus licencias, y categoría para la que se solicita la inscripción y designación del vehículo con el que participarán.

**9.2** La inscripción efectuada por E-mail o Fax se ratificará mediante la firma del formulario oficial en oportunidad de la asistencia del inscrito, tendrá plazo hasta la verificación administrativa previa a la competencia.

**9.3** No se admitirán inscripciones colectivas, es decir, más de un vehículo por formulario de inscripción.

**9.4** Al momento de inscribirse, todos los participantes declararán conocer las regulaciones del CDI, del RNDA y de este reglamento, así como también reconocer todas las banderas de señalización a que se refiere en particular el Anexo H del CDI (Capítulo II).

**9.5** Los Concurrentes deberán entregar las licencias—al momento de inscribirse o a más tardar en la Verificación Administrativa, conjuntamente con dos copias fotostáticas del brevete del piloto, de la tarjeta de propiedad del vehículo y del Seguro contra Accidentes, la constancia de haber pasado el examen médico indicado por el Organizador, así como la carta Notarial de autorización de uso del vehículo (original) en el caso que el piloto no sea el Concurrente del auto

**9.6** No podrán participar de la prueba el piloto y/o concurrente que hallándose regularmente inscritos, mantengan deudas pendientes con el club organizador, clubes en estado de reciprocidad con el organizador, Automóviles de Turismo Competición SAC y/o la FEPAD.

**9.7** Los Concurrentes y/o pilotos con licencias de otros países, deben presentar una autorización de su ADN. (Art. 70 del CDI).

**9.8** Salvo en los casos previstos en las presentes disposiciones, no pueden hacerse enmiendas en la solicitud de inscripción. Sin embargo, el concurrente podrá reemplazar libremente el vehículo declarado en la solicitud de inscripción, por otro del mismo grupo hasta el momento de la verificación administrativa.

**9.9** El Concurrente a la hora de la inscripción del piloto podrá inscribir un piloto suplente, este piloto poseedor de una Licencia vigente, será el único que pueda reemplazar al titular hasta antes de iniciarse la reunión de pilotos. Los puntos obtenidos por el piloto suplente se computarán a favor del piloto titular para los fines del campeonato. Como máximo, el piloto suplente podrá intervenir en 2 fechas, menos en las 2 últimas. Además deberá consignar el nombre del Jefe de Equipo, registro

obligatorio sin el cual no se dará por inscrito el vehículo ni al piloto. Un piloto podrá ser inscrito como suplente en más de un vehículo.

**9.10** Los derechos de inscripción serán por concurrente y deberán ser definidos por el club organizador y mencionados en los respectivos RPP.

**9.11** Los derechos de inscripción serán totalmente reembolsados en los siguientes casos:

- A los solicitantes cuya inscripción haya sido rechazada.

- En caso que la prueba no se celebrara, por entera responsabilidad de la Organización.

**9.12** Para la inscripción tenga validez la ficha de inscripción deberá estar correctamente llenada, además de haber cumplido con los requisitos del Art. 9.5.

**9.13** Será obligatoria la presencia de 5 (cinco) pilotos a elección de la Comisión de Carreras del CATC en las conferencias de Prensa. Los pilotos designados serán citados formalmente por escrito con el detalle de lugar día y hora que deberán presentarse, 7 días antes del evento.

En caso de no hacerlo retrocederán 5 puestos en la grilla de partida de la serie FINAL.

Aquellos pilotos que sin ser citados se hagan presentes en todas las conferencias de prensa serán beneficiados con el 50% del derecho de inscripción de las últimas 2 fechas.

## 10.- SEGURO

**10.1** Es obligatorio contar con una Póliza de Seguros contra Accidentes Personales y de Responsabilidad Civil contra Terceros en competencias automovilísticas.

**10.2** El Club Organizador, Automóviles de Turismo Competición SAC, la FEPAD y La Chutana SAC no se hacen responsables ante cualquier caso de accidente que pudiera ocurrir o pudiera ser causado por cualquier competidor y/o automóvil de competición participante, ni por sus vehículos de asistencia durante el desarrollo de la prueba.

## 11.- VERIFICACIÓN PREVIA

### 11.1 Pasaporte Técnico

Cada auto participante en el Campeonato de **Turismo Competición**, en su primera participación, recibirá de la Comisión Técnica, un Pasaporte Técnico, en el cual figurará el número del auto, además de la información técnica correspondiente y necesaria. **Es obligación del Concurrente asegurarse la entrega del mismo.**

En cada competencia, obligatoriamente deberá ser presentado dicho pasaporte técnico a la hora de la Verificación Administrativa, siempre y cuando no exista algún cambio en el auto. **De existir cambios, el Concurrente deberá obligatoriamente presentar el vehículo en la Revisión Técnica previa, para consignar y verificar los cambios realizados.**

El Concurrente del auto será el responsable sobre la falta del mismo, la ausencia de algunas de sus hojas componentes o cualquier enmienda no autorizada.

Si las características del auto no coincide con las especificaciones del pasaporte, se sancionará al



concurrente con una multa de **S/. 500 nuevos soles**, pudiendo llegar hasta la suspensión de la licencia.

## **La pérdida o extravío del Pasaporte Técnico conlleva una multa de S/. 200.00**

**11.1.1** En los casos que corresponda, el Concurrente deberá presentar ante el Comisario Técnico la constancia de **Certificación de la Jaula de Seguridad (original y copia)** expedida por la Asociación Deportiva Nacional, documento sin el cual, no se permitirá la participación del vehículo.

### **11.2 Verificación Administrativa**

**11.2.1** La Verificación Administrativa se realizará la primera vez que el Concursante y/o el piloto se presenten a competir, creándose un archivo para uso posterior.

Las verificaciones de requisitos e inscripciones de los Pilotos y Concursante se realizarán salvo excepciones autorizadas expresamente por los CD, el día y hora establecido en el RPP.

**11.2.2** Todo Concursante y/o Piloto que tenga pendiente el pago de multas aplicadas con anterioridad, no podrá realizar el trámite administrativo hasta tanto no regularice su situación, siendo ambos solidarios con la responsabilidad del pago de las mismas.

**11.2.3** A solicitud del Concursante, en caso de fuerza mayor y solo por decisión de los Comisarios Deportivos, por excepción se podrá extender el plazo de presentación de la documentación requerida en la Verificación Administrativa.

### **11.3 Verificación Técnica Inicial**

**11.3.1** Si el vehículo posee el pasaporte técnico no está obligado a presentar el vehículo físicamente, bastará con entregar el pasaporte, a partir de la 2ª fecha que participa.

**11.3.2** Se autoriza que el vehículo pueda ser transportado y presentado por el jefe de equipo o una persona autorizada quien deberá presentar todos los documentos necesarios. La autorización deberá otorgarse mediante una carta simple firmada, por el piloto o concursante, indicando el nombre y DNI de la persona autorizada.

**11.3.3** A cualquier vehículo que se presente a la zona de verificación técnica (y/o controles administrativos) fuera de los límites horarios prescritos en el RPP de la prueba se le aplicará una penalización económica siempre y cuando los Jueces de Verificación Técnica se encuentren en el lugar preestablecido para el efecto.

**11.3.4** El vehículo que no cumpla con las normas de seguridad no podrá participar.

**11.3.5** Se procederá en la Verificación Técnica inicial a:

**11.3.5.1** La verificación de las medidas y normas de seguridad obligatorias para autorizar la participación del vehículo.

**11.3.5.2** La Identificación del auto, el chasis, el bloque del motor, dimensiones, precintado de los lastres, **brida** y los componentes limitados en caso existan y sea necesario, ninguno de los cuales pueden cambiarse luego de cumplida la verificación técnica así como cualquier parte o

conjunto que los Comisarios Técnicos dispongan pudiéndose colocar marcas en cualquier momento.

**11.3.5.3** El casco y uniforme antifiama de acuerdo con lo dispuesto en el Art.253 del CDI y Anexo 2-TC2000 del Reglamento Técnico de la categoría.

**11.3.5.4** El que un vehículo pase satisfactoriamente la Verificación Técnica Inicial, no supone legalidad alguna en revisiones posteriores, en las cuales el vehículo deberá pasar todos los controles establecidos a satisfacción.

**11.3.6** Durante la verificación Administrativa se le entregarán a los pilotos participantes las credenciales que el club organizador haya dispuesto para la competencia.

**11.3.7** En caso que se coloquen marcas de identificación (Art. 11.3.5.2), es responsabilidad exclusiva de los pilotos cuidar de que se preserven intactas hasta el final de la prueba. En caso de que falten, el auto será excluido inmediatamente de la prueba. También es responsabilidad del piloto ocuparse de que cualquier parte del auto que haya sido manipulada durante el control vuelva a instalarse de manera correcta.

**11.3.8** Cualquier fraude que se descubra y en especial el hecho de presentar como identificaciones intactas marcas que han sido retocadas, tendrá como resultado la exclusión de los pilotos, así como la de cualquier concursante o piloto que haya ayudado a la comisión de la infracción o se haya visto envuelta en ella. Ello sin perjuicio de solicitar la imposición de sanciones más severas por parte de la FEPAD.

**11.3.9** Todos los vehículos el día de la prueba, en el circuito, serán objeto de la revisión de acuerdo al pasaporte técnico, además de la revisión del casco y mameluco del piloto.

**11.3.10** En el caso que, el motor originalmente inscrito no pudiera ser utilizado, el Concursante deberá solicitar autorización al Comisario Técnico para reemplazarlo, consignando en el Pasaporte Técnico el número de serie del nuevo motor. El hacer uso de esta autorización trae como consecuencia que:

- a) Si el cambio se realiza entre la Verificación Técnica inicial y hasta antes del inicio de la Clasificación, perderá 5 posiciones en la grilla de la primera serie.
- b) Si el cambio se realiza después de la clasificación y hasta antes de la primera serie, perderá el tiempo realizado largando en la última posición de la categoría y clase.
- c) Si el cambio se realiza entre series, el piloto deberá descartar una serie adicional a las 4 reglamentadas, haciendo un total de 5.

**11.3.11 Cámaras on board.** Se recomienda la colocación de al menos una cámara on board por auto ,a partir de la 5ta fecha su utilización será obligatoria. La memoria de esta cámara deberá ser proporcionada a la organización a la sola solicitud, el no cumplir con la entrega será sancionado con la exclusión de la fecha.

## **11.4 Verificación Técnica durante la prueba**

**11.4.1** Luego de finalizar la Clasificación y cada serie, los pilotos deben conducir obligatoriamente sus vehículos a la zona de la balanza para los controles respectivos.

Será responsabilidad del piloto presentar su vehículo al Parque Cerrado, aun cuando este, no lo pudiera hacer por sus propios medios y tengan que recurrir a las autoridades de la prueba para su traslado. El piloto que no lo hiciera será penalizado con la exclusión.

**11.4.2 PESAJE :** Apenas finalizada una serie/clasificación/Final los vehículos se dirigirán a la zona de la balanza para realizar el pesaje respectivo, el que se realizará hasta en 3 oportunidades consecutivas, siendo el tercero y último el peso a considerar como válido. Aquel piloto o concursante que solicite el tercer pesaje queda prohibido de hacer reclamo alguno en forma posterior ya que para efectos se considera este pesaje como resultado de un reclamo. En ningún momento de la prueba un vehículo podrá tener un peso inferior al peso mínimo que le corresponda bajo pena de exclusión.

**11.4.3** En cualquier circunstancia, el Comisario Técnico o los Comisarios Deportivos podrán realizar de oficio una verificación técnica a cualquier participante durante el desarrollo de la prueba siendo de entera responsabilidad del piloto y Concursante que el vehículo supere sin ninguna duda la inspección, bajo pena de Exclusión.

## **11.5 Verificación Técnica al final la prueba**

Se procederá en la Verificación Técnica final a:

**11.5.1** La conformidad del vehículo de acuerdo Reglamento Técnico vigente.

**11.5.2** Las partes, conjuntos o condiciones técnicas que el Comisario Técnico determine así como los pesos reglamentarios según Reglamento Técnico TC vigente.

**11.5.3** El número mínimo de vehículos que deben someterse a la verificación técnica obligatoria será de 3. Escogidos por el Comisario Técnico del total de los vehículos participantes sin distinción. Adicionalmente y a la sola solicitud de los Comisarios Deportivos se dispondrá la revisión de él o los vehículos indicados por ellos.

**11.5.4** A criterio de los CD actuando de oficio o como consecuencia de un pedido de parte, siguiendo las reglas de reclamación, o por decisión del DP, podrá realizarse una verificación técnica completa y/o parcial que implique el desmontaje de los principales órganos mecánicos del vehículo para verificar la exactitud de las declaraciones suscritas por el concursante y el cumplimiento de las exigencias técnicas de la Clase que corresponda.

**11.5.5** En caso de que el desmontaje arriba mencionado sea resultado de un reclamo, se exigirá al reclamante un depósito según lo determinado en el Capítulo 28 de estas disposiciones. Este importe se pagará por anticipado. Si el reclamo es válido, el depósito se le reembolsará al reclamante y se lo cobrará al concursante infractor.

**11.5.6** El piloto que no lleve su vehículo a revisión o se niegue a que sea revisado queda automáticamente Excluido de la competencia y SUSPENDIDO del Campeonato además de tener que cancelar una multa de S/.5,000.00 Nuevos Soles.

## **12.- PITS**

**12.1** El área de Pits consiste de una zona de ingreso o desaceleración, de una zona de boxes dividida en calle de boxes, zona de servicio y paddock y de una zona de salida, que estarán

claramente definidas: a) Zona de Ingreso; b) Zona de boxes, y c) Zona de Salida, que abarca el área desde donde terminan los boxes hasta la línea de salida de los Pits.

**12.2** Durante los entrenamientos oficiales (EO), en las pruebas de clasificación (CLA) y en la carrera (CAR), para ingresar a los Pits los pilotos deberán aminorar la marcha e ingresar al área definida por la línea de ingreso a Pits. Se establece el límite de velocidad por la que podrán transitar los vehículos en esta zona en 60 Km/h. Se sancionará los excesos de velocidad de la siguiente manera:

Entre 60 y 70 Km/h multa de S/. 200 nuevos soles

Más de 70 Km/h se recarga 30" segundos **en la serie**, para los entrenamientos libres se recargará **con 2"segundos** a la mejor vuelta de clasificación.

**12.3** Durante los EO/CLA/CAR, el piloto que ya se encuentre apto para reanudar la marcha desde su box (calle de reparaciones), hará su maniobra de ingreso a la calle de tránsito de boxes bajo su propia responsabilidad y la de su jefe de equipo y/o mecánicos.

**12.4** Durante los EO/CLA/CAR habrá bandera amarilla y bandera verde en la línea de salida de los Pits. Los pilotos sólo podrán salir cuando se les muestre bandera verde, el desobedecer la orden del Oficial será penalizado con la Exclusión en el evento que corresponda EO/CLA/CAR.

El ingreso a la pista de competencias es bajo entera responsabilidad del piloto, pero el ingresante no podrá invadir la zona delimitada por la línea amarilla pintada en el asfalto a la salida de los boxes, el hacerlo se sancionara con un "Drive Through".

**12.5** En ningún momento podrá rodar un vehículo en marcha atrás por la calle de boxes, propulsado por sus propios medios, bajo pena de sanción; deberá ser empujado. Se sancionará la violación de este artículo con:

Multa de S/. 300 nuevos soles

**12.6** La reparación de los vehículos y el abastecimiento de combustible solo podrá ser realizada en la zona de boxes en el lugar que se les haya asignado,

**12.7** En la calle de reparaciones está prohibido la presencia de los miembros del equipo, salvo cuando el vehículo al que asisten se encuentre en esta zona. Se sancionará la violación de este artículo, con multa de S/. 300 nuevos soles.

**12.8** El reabastecimiento de combustible durante una serie o prueba de clasificación está prohibido, se podrá realizar antes o después pero no durante una serie, en este procedimiento no se permitirá realizar otra operación en el vehículo (será una operación exclusiva), se autoriza el uso de mamaderas de plástico o latón y galoneras con pico que ingresen directamente en la toma que va al tanque, con o sin sistema de llenado rápido. Las galoneras o mamaderas deberán ser llenadas o rellenadas fuera de la calle de reparaciones de manera segura y suficientemente protegida contra incendio. La operación de reabastecimiento no autorizado se penalizará con S/1000.00 de multa. El reabastecimiento realizado sin tomar en cuenta las medidas de seguridad se penalizará:

La 1° vez S/.300 nuevos soles, la segunda vez "exclusión".

**12.9** Todo el personal de los equipos que trabajen reabasteciendo el combustible en un vehículo, deberá estar protegido con un mameluco/uniforme ignífugo, balaclava ignífuga y/o casco integral con visera cerrada, guantes completos.

Se sancionará con: La 1º vez S/.1000 nuevos soles y subsanar la falta; la segunda vez exclusión.

**12.10** Cada participante, en el box asignado a su vehículo, deberá tener obligatoriamente un extintor de fuegos portátil de al menos 4 Kgs. de polvo químico seco, debidamente recargado y operativo, con el número del vehículo, que mantendrá listo un asistente del equipo junto al vehículo durante el reabastecimiento de combustible. Se sancionará con:

La 1º vez S/.200 nuevos soles y subsanar la falta. La segunda vez exclusión.

**12.11** La penalización de “Drive Through” que se le imponga a un piloto, consistirá en que ingrese con su vehículo a la calle de boxes y que avance sin detenerse a la velocidad que se establezca en el RPP. Los pilotos no pueden hacer reparaciones, cambiar neumáticos o reabastecer durante la penalización, el hacerlo conlleva a la Exclusión.

**12.12** Queda prohibido a los participantes la utilización de señales para información a los pilotos, análogas a las utilizadas por las autoridades de la prueba. Se sancionará con la exclusión.

**12.13** Está terminantemente prohibido el ingreso y permanencia de personas menores de 14 años de edad para la zona de Pits durante la competencia. Asimismo, las personas que no lleven credenciales serán inmediatamente invitadas a retirarse.

**12.14** Está prohibido en Pits:

**12.14.1** Consumir alcohol y/o encontrarse en estado de ebriedad. **Por parte del piloto y/o miembros del equipo y/o allegados.**

**12.14.2** Fumar.

**12.14.3** El uso de equipos de soldadura.

**12.14.4** Encender parrillas o cocinas.

**12.14.5** Estar en un box sin credencial.

**12.15** El Concurrente y el piloto de un vehículo serán en forma solidaria responsables de la conducta y de las omisiones de sus mecánicos, asistentes o allegados, a su vez, cada uno es igualmente responsable de toda infracción al CDI, al RNDA, al presente Reglamento, y a todas las directivas de seguridad y orden que puedan recibir de las autoridades.

**12.16** Los coches de auxilio y remolques o carretas, ingresarán a los Pits en el mismo horario que los vehículos de carrera y serán retirados cuando lo ordene el Juez de Pits. Se multara con S/. 500 nuevos soles el no retirarlos a la orden del Oficial.

**12.17** El nombre del Jefe de Equipo, deberá ser registrado al momento de la inscripción. El no hacerlo conlleva la no aceptación de la inscripción hasta subsanar el mismo antes del cierre de las inscripciones.

La comunicación entre la Dirección de la Prueba hacia los pilotos y viceversa se realizará obligatoriamente a través del Jefe de Equipo. Al Jefe de Equipo se le indicará de cualquier sanción que su vehículo deba cumplir, si no se encontrara en el box, la indicación se realizará a cualquier miembro del equipo sin perjuicio de sanción posterior por incumplimiento. Así mismo será el encargado de formular cualquier reclamo a la autoridad.

**12.18** Cualquier incumplimiento de lo estipulado en el presente capítulo que no especifique sanción, se sancionará a criterio de los CD.

**12.19** Toda sanción de “Drive Through” que no logró hacerse efectiva en la prueba por quedar menos de las vueltas reglamentadas para cumplirla, se penalizará con una recarga de 30” segundos de tiempo.

**12.20** Los miembros de un equipo deberán estar uniformados a partir de la reunión de pilotos. Deberán estar uniformados de preferencia con camisa, los mecánicos podrán usar mameluco. Se sancionará con S/. 500 nuevos soles a los equipos que incumplan esta norma. **Se entiende por Uniforme, la indumentaria que registre el mismo color y patrón de diseño.**

**12.21** Los vehículos una vez que abandonan la zona de pits están prohibidos de ser asistidos técnicamente, bajo pena de Exclusión. En la pre-grilla el encender las cámaras “in-car” no se considera ayuda externa.

### 13.- REUNION DE PILOTOS

**13.1** Se llevarán a cabo el día de las competencias, antes o después de las Pruebas de Clasificación de acuerdo al programa dado, siendo la concurrencia obligatoria para todos los pilotos participantes y/o los Jefes de Equipo.

**13.2** Si al momento de pasar lista no estuviera presente alguno de los pilotos inscritos y/o su Jefe de Equipo, a su ingreso deberán informar sobre su presencia. Si ésta se produce hasta un límite de 2 minutos posteriores al inicio de la reunión (luego de pasar lista), serán sancionados con una penalidad económica de S/.100 nuevos soles. Si se produce el ingreso posterior a los 2 minutos de tolerancia, parte último en la primera serie más una penalidad económica de S/. 200 nuevos soles, la cual deberá ser cancelada para poder partir.

**13.3** Es imprescindible que estén presentes el DP, por lo menos uno de los CD, quienes tendrán la potestad de requerir a cualquier competidor someterse a examen físico (con presencia del oficial médico) que permita determinar allí, si es que dicho competidor está en condiciones de participar o no en la competencia.

**13.4** En la Reunión de Pilotos se darán las últimas indicaciones respecto de las competencias, quedando los pilotos obligados a su cumplimiento.

### 14.- ENTRENAMIENTOS OFICIALES

Para los entrenamientos **oficiales**, los pilotos deberán **cumplir con todas las medidas de seguridad y contar con la publicidad oficial** y, respetar las indicaciones de los Oficiales.

El club organizador por su parte, deberá presentar el escenario con todas las medidas de seguridad, bandereros, ambulancias, bomberos, etc., de acuerdo al Manual de Carrera.

## 15.- PRUEBAS DE CLASIFICACION

En el RPP se indicará la modalidad de la prueba de clasificación, pudiendo esta ser de forma individual con un mínimo de dos (2) vueltas lanzadas por vehículo o de forma grupal por un lapso de tiempo.

En caso de empate en el tiempo de la prueba de clasificación, obtendrá la prioridad en la grilla de partida el piloto cuyo segundo mejor tiempo sea el mejor, así sucesivamente.

Entre el último coche en rendir su prueba de clasificación y la hora oficial de partida, deberá mediar por lo menos **30** minutos. Aquellos vehículos que no hayan participado en las pruebas de clasificación, partirán al final de la grilla, en el orden que les asigne el DP.

### 15.1 Interrupción de una Clasificación

A partir del momento en que se muestre la BANDERA ROJA se detendrá la toma de tiempos.

Tan pronto como los Comisarios Deportivos lo determinen, ésta continuará por el tiempo que falta para completar el total establecido por el presente Reglamento. La continuación de la toma de tiempos se producirá al momento de la rehabilitación del circuito.

El automóvil que llegue por sus propios medios al lugar de BANDERA ROJA (recta principal frente a la Dirección de la Prueba) podrá continuar con la tanda de clasificación.

No podrá continuar la tanda de clasificación aquel automóvil que habiendo llegado por sus propios medios, hubiese sido retirado de un lugar peligroso con ayuda de terceros, debiendo ingresar directamente al Parque Cerrado.

Si al interrumpir las pruebas de clasificación se hubiese cumplido con el 80 % del total del tiempo estipulado por el presente Reglamento, éstas podrán ser dadas por cumplidas, según lo establezcan los Comisarios Deportivos.

**15.2** Iniciada la clasificación en forma grupal por un determinado lapso de tiempo, los vehículos podrán ingresar a boxes, obligatoriamente pasar por la balanza oficial para validar el tiempo realizado y continuar hasta su box asignado. Podrá reingresar a la pista para seguir con la toma de tiempos hasta el término de la misma, salvo que exista orden contraria de la dirección de la prueba o imposibilidad física para hacerlo. El peso mínimo para efectos del lastre será el registro que valida el mejor tiempo realizado.

## 16.- GRILLA DE PARTIDA

La disposición de la grilla de largada y la distancia entre las filas de la misma, serán las especificadas en las reglamentaciones correspondientes.

Para el caso de largada detenida el primer casillero será obligatoriamente aquel del lado de la cuerda de la primera curva.

**El Grupo TC2000 alineara primero, después la TC1600. Luego según el caso, la Monomarca TC Series, la TC Light, la TC Light B y la Volkswagen R Cup. Este orden será decidido por el Colegio de Comisarios Deportivos**

**16.1** La conformación de la grilla de largada para la primera serie se realizará en base a los resultados de la prueba de clasificación ordenados del menor tiempo al mayor realizado.

Para la segunda se utilizará el sistema inverso entre los seis primeros puestos de la prueba anterior, obtenido en pista independiente de cualquier sanción excepto una **exclusión**, en este caso el piloto excluido deberá largar en la última posición de la grilla de su categoría. Esto quiere decir:

1° pasa a 6°

2° pasa a 5°

3° pasa a 4°

4° pasa a 3°

5° pasa a 2°

6° pasa a 1°

Este sistema se utiliza para todas las Clases.

**16.2** Cada Piloto designará a una modelo o personal de su equipo para que se ubique, con una paleta, en el lugar de la grilla que le corresponda partir. Esta persona designada deberá estar a disposición del Juez de partida, a la hora fijada, para recibir las instrucciones.

## 17.- PARTIDA

**17.1** El orden de partida se publicará treinta (30) minutos antes de la partida en el Panel de Información Oficial, a partir de ese momento se abrirá la salida de Pits, debiendo los vehículos estar en ese orden en la grilla de partida, con por lo menos **10** minutos de anticipación a la hora oficial señalada para la partida, momento en el que se cerrarán los pits, los autos que no lleguen a salir partirán de pits. Se respetará el puesto de todo vehículo que no se presente o se encuentre en incapacidad de partir.

**17.2** Entre cada prueba habrá un mínimo de **30** minutos de descanso entre el fin de la prueba y/o el pesaje de los autos y la grilla de la siguiente prueba.

**17.3** Antes de las partidas el Auto de Seguridad guiará a los competidores en la vuelta de calentamiento a velocidad constante en la que estará prohibido adelantar a otros vehículos. No está permitido detener la marcha para practicar partidas bajo pena de "Drive Through". Se dirigirán a la línea de partida, en formación estrecha. **(El vehículo que se detenga y pueda reanudar la marcha por sus propios medios, podrá retomar su posición original en la grilla, antes que el puntero complete la vuelta de formación)**

**17.4** Cualquier piloto que no haya podido poner en marcha su vehículo para la vuelta de calentamiento, perderá su posición. Una vez que todos los demás vehículos hayan iniciado la vuelta de calentamiento, el vehículo detenido será empujado hasta los boxes, donde sus mecánicos lo atenderán y partirá al final de la calle de boxes.

**17.5** Al llegar a la línea de partida, los coches formarán en fila de acuerdo a lo que establezcan los RPP de las pruebas.

**17.6** Si a cualquier vehículo se le apagase el motor terminada la vuelta de calentamiento, antes de la partida, el Juez de partida, podrá ordenar una vuelta más guiada por el Auto de Seguridad, debiendo el piloto detenido actuar conforme al artículo 17.4.



**17.7** Los vehículos que por cualquier razón continuaran en los Pits y no hayan podido integrar la grilla al momento de ordenarse la partida, podrán partir desde la salida de la zona de Pits, una vez que hayan pasado todos los participantes, bajo órdenes del banderero de Pits, siempre y cuando el puntero no haya completado la primera vuelta de la competencia.

**17.8** Las partidas serán detenidas y con los motores encendidos, salvo que el RPP indique procedimiento diferente. En ambos casos quedan bajo órdenes del Juez de Partida

**17.9** Se considera adelantamiento a la orden de largada o partida falsa, cuando un piloto bajo las órdenes del Juez de Partida y antes de la señal convenida, abandona su ubicación en la grilla. En este caso, el piloto será penalizado con "Drive Through"

## **18.- DETENCIÓN DE LA PRUEBA Y NUEVA PARTIDA**

**18.1** El DP puede detener la carrera mediante bandera roja en la línea de partida, como resultado de un accidente, de condiciones meteorológicas adversas u otra razón que haga peligroso continuar la competencia.

**18.2** Los competidores reducirán la velocidad, en el entendido que la clasificación será aquella establecida en las dos vueltas anteriores a la vuelta en que se haya dado la señal de bandera roja. Los coches esperarán las indicaciones de los Oficiales.

**18.3** Pueden darse los siguientes casos para determinar el procedimiento a seguir por las autoridades de la prueba cuando se detuvo la carrera:

**18.3.1** Menos de 2 vueltas: si es posible reanudarla, se da una nueva partida por el total de la distancia programada, anulando la primera partida.

**18.3.2** Más de 2 vueltas y menos del 75% de la distancia programada, si es posible reanudarla, se dará una nueva largada por las vueltas faltantes. Para el orden de largada se tomará el paso por el control, 2 vueltas antes de la bandera roja

**18.3.3** 75% o más de la distancia programada: si las condiciones de la pista lo permiten se reanudará hasta completar las vueltas programadas, sino se dará por concluida la serie otorgando el 100% de los puntos para el campeonato.

**18.4** Para todos los casos en que se reanude una carrera, el AS dará una vuelta con las luces intermitentes encendidas, para indicar el reinicio, e ingresará a la zona de Pits

## **19.- NEUTRALIZACIÓN**

**19.1** El Auto de Seguridad se pondrá en servicio para neutralizar la carrera por decisión exclusiva del DP cuando los pilotos están sujetos a tal peligro que la bandera amarilla no es suficiente protección.

**19.2** El Auto de Seguridad entrará de inmediato en la pista con sus luces intermitentes y la circulina encendidas, cualquiera que sea el lugar en el que se encuentre el vehículo del puntero.

**19.3** Todos los puestos de bandereros mostrarán bandera amarilla sin agitar, excepto aquel donde se haya producido el incidente, que sí la mostrará agitándola.

**19.4** Todos los vehículos de la competencia al aproximarse al Auto de Seguridad deberán mantener sus posiciones y formar una fila de a uno, manteniendo la velocidad que éste imponga o acatando la detención inmediata sin romper esta posición.

**19.5** Está terminantemente prohibido adelantar al Auto de Seguridad o a los demás competidores, a menos que el propio Auto de Seguridad, indique con la mano a los vehículos que se encuentran detrás de él que vayan adelantándolo hasta llegar al puntero. Los vehículos que lo hayan adelantado continuarán rodando a velocidad controlada y sin adelantarse entre ellos, hasta que alcancen a la fila de coches que se encuentran detrás del Auto de Seguridad.

**19.6** Al ingresar a la pista el Auto de Seguridad los vehículos podrán entrar a Pits, pero deberán esperar que este pase una vez por la torre de control para volver a la pista cuando se lo señale el oficial de salida de Pits, mediante bandera verde, y se desplazarán a velocidad reducida hasta que alcancen la fila de coches detrás del Auto de Seguridad.

**19.7** Cuando el DP decida el fin de la intervención del Auto de Seguridad, éste apagará sus luces ámbar intermitente y dará una vuelta completa al circuito. Cuando ingrese el Auto de Seguridad por la entrada de Pits, se pondrá bandera verde en la línea de partida y en todos los puestos de bandereros, pero los pilotos en fila india perfecta, no podrán romper esta ni podrán adelantar a otro mientras no hayan cruzado dicha línea de partida. El hacerlo se considerará adelantamiento a la señal de largada y será penalizado según art.17.9

**19.8** Todas las vueltas, cubiertas por el Auto de Seguridad serán contabilizadas como parte de la distancia de cada serie establecida en el RPP.

**19.9** Con el Auto de Seguridad en pista, una vez formada la fila, el primer vehículo detrás de este, deberá mantener una distancia no mayor a 5 autos y entre los siguientes vehículos que lo siguen, un auto como distancia máxima.

Si por cualquier razón, algún vehículo no mantuviera la distancia máxima indicada, se presumirá imposibilidad física para hacerlo, por lo que se le mostrará la bandera negra con círculo anaranjado y tendrá que ingresar a los pits, reingresando a la pista luego de solucionar el problema, colocándose en el último lugar de la fila.

## **20.- PARADA DE UN VEHÍCULO DURANTE LA CARRERA**

**20.1** Cuando un vehículo en competencia se detiene por cualquier causa mecánica, deberá ser sacado de la pista inmediatamente a una zona segura, para lo cual los oficiales le prestarán ayuda, quedando impedidos de proseguir compitiendo en la prueba.

**20.2** El piloto que no pueda continuar en carrera, por cualquier causa (salvo fuego) y su vehículo quede detenido en un lugar que entrañe peligro, no deberá por ningún motivo desamarrarse de su butaca, ni tratar de salir del vehículo, hasta tanto su situación se torne más segura con la neutralización impuesta por el Auto de Seguridad, e indicación expresa de algún oficial.

Se amonestará al infractor. Una vez que el piloto ha descendido del vehículo, se entiende que ha abandonado la serie, estando prohibido el reingreso a la pista de competencias hasta que la serie haya llegado a su fin.

**20.3** A excepción del conductor y en caso excepcional Oficiales de la prueba, ninguna persona está autorizada a tocar un vehículo parado bajo pena de exclusión del vehículo en cuestión. NO están permitidos trabajos o labores para intentar reparar y regresar a la pista al vehículo detenido, bajo pena de exclusión.

**20.4** Está prohibido empujar un vehículo a lo largo de la pista para entrar a Pits o para hacerle cruzar así la línea de llegada, bajo pena de exclusión inmediata a todos los involucrados.

**20.5** Está terminantemente prohibido conducir los vehículos en sentido contrario al de la prueba, excepto que sea absolutamente indispensable mover el vehículo de un lugar peligroso.

## **21.- CONDUCTA DEL PILOTO EN CARRERA**

**21.1** Salvo excepciones explícitamente indicadas, las normas deportivas y de seguridad en la pista y en los Pits, serán las mismas para los Entrenamientos Oficiales, para las Pruebas de Clasificación y para la Carrera de acuerdo a lo prescrito en este Reglamento.

**21.2** Durante una competencia, un vehículo podrá usar el ancho de la pista, sin embargo, en cuanto es alcanzado por otro vehículo que es temporalmente o constantemente más rápido, el conductor no podrá hacer cambios bruscos de dirección para prevenir una maniobra de adelantamiento legal, cuando el competidor este al lado.

**21.3** Las curvas, así como sus zonas de entrada y salida, pueden ser negociadas por los pilotos como deseen dentro de los límites de la pista. El adelantamiento teniendo en cuenta las circunstancias, puede efectuarse por la derecha o por la izquierda.

**21.4** Están estrictamente prohibidas las maniobras susceptibles de molestar a otros pilotos, tales como el cambio de dirección imprevisto o anormal, obstrucción de una parte de la pista y/o zigzagado sobre la pista para impedir el adelantamiento de otros vehículos.

**21.5** Incidente: se define como una ocurrencia o serie de ocurrencias que involucran a uno o más pilotos, o cualquier accionar de un piloto, que es reportado a los CD por el DP, que:

**21.5.1** Requiera detener la carrera según el Art. 19.1.

**21.5.2** Constituya rompimiento de las reglas deportivas.

**21.5.3** Sea causa de falsa partida de uno o varios vehículos.

**21.5.4** Sea causa de una colisión inevitable.

**21.5.5** Fuerce a un piloto fuera de la pista.

**21.5.6** Ilegítimamente no permita el adelantamiento legítimo de un piloto.

**21.5.7** Ilegítimamente estorbe a otro piloto durante un adelantamiento.

**21.5.8** Ilegítimamente realice una maniobra para un adelantamiento.

**21.6** Todos los participantes están obligados a obedecer las indicaciones de los Oficiales de la prueba.

**21.7** Toda maniobra desleal y/o antideportiva será sancionada a criterio de los Comisarios Deportivos llegando hasta la exclusión.

**21.8** Si se realiza un sobrepaso fuera de los límites de la pista y se gana un puesto, el que adelanto deberá ceder el paso al vehículo que adelanto antirreglamentariamente, (hasta antes de pasar por la torre de control) sino será sancionado con 1 minuto por cada auto que rebaso

**21.9** Ante cualquier falla del vehículo que conlleve una reducción drástica de la velocidad de circulación y la imposibilidad material de mantener una velocidad prudente, el piloto NO debe intentar seguir en pista para llegar hasta los boxes, debe abandonar inmediatamente la pista de competencia estacionando en una zona segura. El incumplir la norma se considerará maniobra desleal y/o antideportiva y será juzgada como tal por los CD.

## **22.- LLEGADA**

La señal de fin de la carrera será dada en la línea de llegada tan pronto como el primer auto haya cubierto la distancia, el número de vueltas o se haya cumplido el tiempo máximo de carrera, establecidos en el RPP de la prueba o cumplido el tiempo completo de carrera de acuerdo con lo establecido en el presente reglamento.

.En caso que por cualquier razón la señal de finalización de la carrera fuese dada antes de que el puntero complete la cantidad prevista de vueltas o antes que se cumpla el tiempo prescrito, la carrera se considerará finalizada al momento en que el puntero cruzó por última vez la línea de llegada.

En caso que por cualquier motivo se demorase la señal de fin de carrera, la prueba se considerará concluida en el momento que debería haber terminado, conforme al RPP de la prueba.

Después de recibida la señal de finalización de la carrera, todos los autos deben proseguir por el circuito, a una velocidad no mayor de 60 (Sesenta) Kph., directamente hasta el Parque Cerrado sin detenerse y sin asistencia (salvo la de los Comisarios de Pista sí fuera necesario).

No respetar esta velocidad máxima, o realizar zigzagueos, frenajes bruscos, trompos, y/u otras exteriorizaciones con los vehículos en marcha, en cualquier sector del Autódromo, traerá una multa como sanción.

## **23.- PARQUE CERRADO**

**23.1.** Al término de las primeras 2 series, solo los autos (2 primeros de cada categoría + 1 designado por el Comisario Técnico) seleccionados para la revisión técnica, quedaran en régimen de parque cerrado para el pesaje correspondiente.

**23.2** Finalizada la última serie programada, todos los automóviles participantes deberán ingresar a un Parque Cerrado o al lugar que dispongan las autoridades de la prueba, quedando a disposición de éstas, para las verificaciones que se considere necesario efectuar.

**23.3** Los vehículos serán liberados por los Comisarios Deportivos únicamente, cuando se hayan cumplido los controles establecidos.

**23.4** El no ingreso inmediato al recinto de Parque Cerrado o el retiro del vehículo o partes del mismo de este sector sin autorización, implicará la exclusión. El ingreso no autorizado de cualquier miembro de un equipo será sancionado con una multa de S/. 500 nuevos soles.

**23.5** Sólo aquellos oficiales que están a cargo de la supervisión podrán ingresar al Parque Cerrado.

**23.6** No se permitirá allí ninguna intervención salvo que sea autorizada por el Director de la Prueba o los Comisarios Deportivos.

**23.7** El régimen de Parque Cerrado se aplicará entre la línea de llegada y el Parque Cerrado, como así también en la calle de boxes desde el momento que se dé por finalizada la prueba correspondiente.

**23.8** Todos los autos que luego de finalizadas las tandas de Clasificación, y las Series queden detenidos en el circuito, están bajo la reglamentación de Parque Cerrado. Solo podrán ser tocados y/o transportados por los oficiales.

**23.9** El incumplimiento de estas reglamentaciones implicará la aplicación de las sanciones, que los Comisarios Deportivos determinen.

## **24.- CLASIFICACION FINAL**

Todos los autos serán clasificados teniendo en cuenta la cantidad de vueltas completas que han cubierto, y en el caso de los que hayan cubierto la misma cantidad de vueltas completas, según el orden y tiempo en que cruzaron la línea de llegada. Los autos que hubiesen cubierto menos del 50% + 1 vuelta de la cantidad de vueltas cumplidas por el ganador (redondea hacia abajo el número entero de vueltas completas), no serán clasificados. La Clasificación Oficial será publicada luego de la carrera, será el único resultado válido sujeto a cualquier enmienda que pudiese proceder según los Reglamentos. No se necesita pasar bandera a cuadros para clasificar.

## **25.- HANDICAP DE PESO**

Es el peso agregado al automóvil, correspondiente a un determinado piloto en base a sus resultados en la pista, fecha a fecha.

Su aplicación se hará de acuerdo a la suma de los puntos obtenidos en la pista independiente de cualquier sanción posterior de índole técnica y/o sanción deportiva posterior a la competencia. La carga o descarga se hará según el resultado de la suma de los puntos obtenidos en las 3 series.

**25.1** Solo se permite el cambio de vehículo para un piloto siempre y cuando este vehículo cumpla con el peso mínimo reglamentario más la diferencia del peso real con el peso mínimo (vehículo anterior) y lastre registrado. De la misma manera se procederá con un cambio de motor que conlleve, aumento ò disminución de la cilindrada nominal.

**25.2** Los pesos con que se aplica el handicap, se establecerán con forme a la tabla de este artículo, aumentando o disminuyendo según se indica a continuación:

**TC 2000- TC SERIES**

1° Puesto	carga	40 Kg.
2° Puesto	carga	20 Kg.
3° Puesto	carga	10 Kg.

4° Puesto no carga ni descarga

5° Puesto y demás descargan 10 Kg.

**Tope máximo 120 Kg.**

**TC1600-TCLIGHT-TC LIGHT B-VW GOL**

1° Puesto	carga	30 Kg
2° Puesto	carga	15 Kg
3° Puesto	carga	8 Kg

4° Puesto no carga ni descarga

5° Puesto y demás descargan 8 Kg

**Tope máximo 90 Kg**

**25.3** Solo descargan los que han cargado, y el lastre se agregará sobre el peso mínimo reglamentario combinado del auto y piloto. La descarga de peso al sobrepasar los topes máximos, se realizará sobre el peso nominal adquirido y no sobre el real.

**25.4** Todo lastre colocado en el vehículo deberá ser declarado y precintado al momento de la revisión técnica en el circuito, conforme al art. 11.3.9. En el pesaje el lastre no precintado deberá ser retirado del vehículo antes de subir a la balanza.

**25.5** Se autoriza a reemplazar las piezas alivianadas o livianas por las piezas originales, tales como vidrios, capot, tapa de maletera, etc. Para llegar al nuevo peso mínimo del Handicap.

**26.- INCIDENTE**

**26.1** Un "Incidente" es un hecho o una serie de hechos implicado a uno o más pilotos que sea constatado por los CD o llevado a estos por intermedio del DP, de un Juez de Hecho, por un Oficial Deportivo o mediante una reclamación y que según la opinión de los CD haya violado el RPP, sus Separatas, este reglamento, las PGC, RNDA o CDI.

**26.2** Según estimen los CD, por la gravedad del hecho están facultados a solicitar la Medida Provisoria prevista.

**26.3** Si un piloto está implicado en un incidente, no debe dejar la zona de influencia de la competencia sin la autorización de los CD. En caso de incurrir en el incumplimiento de esta obligación podrá ser sancionado por los CD aún sin poder realizar los descargos correspondientes sobre el incidente en que estuviera involucrado.

**26.4** La suma de tres (3) amonestaciones o advertencias en un mismo campeonato, conlleva a la suspensión por una fecha la cual es inapelable, no pudiendo descartar la fecha, quedando imposibilitado de correr en otro grupo-clase o campeonato hasta tanto la misma sea efectivamente cumplida en el grupo-clase y el campeonato por el cual fue impuesta.

### **26.5 Medida Provisoria**

Las infracciones que por su gravedad, a juicio de los Comisarios Deportivos puedan dar lugar a la ulterior aplicación de una sanción de suspensión, facultan a aquel a solicitar a la Comisión de Justicia, dentro de los siete días de disputada la competencia, se le prohíba al presunto infractor participar en competencia alguna durante los treinta (30) días subsiguientes a la prueba en que su actuación fue cuestionada.

Igual medida podrá disponer de oficio la Comisión de Justicia sujeta a iguales plazos.

Esta medida quedará automáticamente sin efecto cuando al cumplirse los treinta días no se hubiese dictado resolución definitiva correspondiente; siguiendo las actuaciones en el estado en que se encuentren.

### **27.- RECARGA DE TIEMPO**

Es la sanción aplicada por los Comisarios Deportivos de una competencia consistente en el agregado de tiempo al logrado por un participante, ya sea en la Clasificación o en cualquiera de las Pruebas, por infracciones cometidas en el transcurso de las mismas y que puedan haber significado para el sancionado ventajas sobre otros competidores y que no merezcan una sanción mayor.

Durante la Carrera, el Recargo de Tiempo, se aplicará cuando el hecho que lo motiva sea comprobado en forma directa por los Comisarios Deportivos o de manera fehaciente para los mismos y además pueda ser comunicado al imputado durante el desarrollo del meeting o fecha.

El Recargo de Tiempo podrá ser entre 10" segundos y 2 minutos.

En este caso, la penalización deberá ser comunicada a los pilotos en cuestión y a todos los demás participantes mediante una pizarra negra con números blancos indicando el número del auto, durante dos vueltas.

Dicha comunicación podrá ser omitida solo en los siguientes casos: **a)** Si un incidente, por el cual se dispone aplicar una penalización de tiempo, ocurre cuando en cualquiera de las Pruebas, se encuentre dentro de las seis (6) vueltas completas para finalizar la misma, los Comisarios Deportivos tendrán derecho a sumar el tiempo de la penalización al tiempo realizado por el piloto en cuestión.

**b)** Si los Comisarios Deportivos, toman conocimiento de un incidente en forma fehaciente al término de la Clasificación o en cualquiera de las Pruebas, podrán aplicar una sanción de recargo de tiempo al piloto cuestionado.

Para el caso que un piloto se adelante o efectúe maniobra de sobrepaso sobre otro participante, en un sector señalado con bandera amarilla (Anexo "H" RDA Art. 4.1.2), se lo penalizará con un recargo de un (1) minuto o Penalización en Boxes.

Es decir que no se pueden efectuar tales maniobras, entre el inicio de la zona de influencia de la primera bandera amarilla, hasta haber pasado el lugar señalado con una Bandera verde, señal que pone fin a la zona de influencia de la bandera amarilla. No se efectuará la sanción siempre y cuando el piloto que adelantó devuelva la posición obtenida ilegalmente antes de pasar la línea de meta o control de la carrera.

En todos los casos el recargo de tiempo es inapelable.

## **28.- RECLAMACIONES**

**28.1** Todos los reclamos se presentarán de acuerdo con lo estipulado en el Capítulo XII del CDI, Arts. 171 al 179, cuyo procedimiento simplificado se transcribe a continuación:

**28.1.1** Las reclamaciones se pueden presentar contra un error o una irregularidad cometida en el curso de una carrera, contra la no conformidad de los vehículos con los reglamentos, contra una decisión tomada en el pesaje de un vehículo o contra la clasificación establecida al final de una carrera.

**28.1.2** La reclamación será hecha por escrito y estará firmada por el piloto y/o por el Concurrente e irá acompañada de la caución que señala este reglamento, que asciende a S/.1,050.00 nuevos soles, hasta 30 minutos después de la publicación de la clasificación extraoficial parcial o final, ante el DP o si estuviese ausente, ante por lo menos uno de los CD.

**28.1.3** Todas las reclamaciones a que se refiere el art. 28.1.1 serán juzgadas de urgencia por los CD en presencia del DP.

**28.1.4** Si la reclamación incluye el desmontaje de piezas o partes del vehículo bien determinadas, tales como motor, caja, etc., se deberá agregar a la caución un depósito adicional de S/.1,500.00 y si es sobre el conjunto del vehículo, el reclamante deberá depositar otros S/.2,000.00 adicionales.

**28.1.5** Si el reclamo es fundado, se devolverán al reclamante el o los montos retenidos, o, una parte de ellos si el reclamo es declarado fundado en parte. Si se probase que el reclamante ha obrado de mala fe, no habrá lugar a devolución alguna y las autoridades deportivas podrán imponerle una de las penalizaciones previstas en el CDI.

**28.1.6** Si el reclamo es infundado, y si los gastos ocasionados por el reclamo (verificación técnica, transporte, etc.) son superiores al depósito, la diferencia correrá por cuenta del reclamante. Por el contrario, si los gastos son inferiores, la diferencia le será restituida.

## **29.- APELACIONES**

**29.1** Los Concurrentes pueden apelar las decisiones, de acuerdo con lo estipulado en el Capítulo XIII del CDI Arts. 180 al 191, junto con la caución de Apelación fijada en el RNDA, Anexo H, suma que no se devolverá si se juzga infundada la apelación.



**29.2** Los Concurrentes deberán comunicar su decisión de apelar al DP el que comunicará a los CD, el plazo finalizará 24 horas después de publicada la decisión que se quiera apelar. El plazo para presentar su apelación escrita vence 48 horas después de comunicada la decisión de apelar.

**29.3 Aplicación e interpretación de las Disposiciones.** En caso de plantearse cualquier disputa respecto de la interpretación de estas Disposiciones, la FEPAD será la única autoridad facultada para tomar una decisión.

## **30.- PREMIACION**

**30.1** La entrega de premios se realizará inmediatamente termine la prueba. Los resultados extraoficiales, sujetos a verificación técnica, se publicarán a los quince (15) minutos de, terminado el pesaje.

**30.2** Para ello, el organizador deberá preparar el escenario donde entregará los trofeos de acuerdo al Art. 30.3 del presente.

**30.3** El Organizador deberá indicar en su RPP las condiciones de entrega de trofeos a los primeros puestos de cada categoría.

**30.4** Es obligación de los tres primeros en la clasificación final asistir al podio inmediatamente finalizada la competencia, correctamente uniformados, asimismo la del preparador del Ganador de cada Categoría. El piloto que no cumpliera con ello sin causa justificada de fuerza mayor a entender de los Comisarios Deportivos será penalizado con una multa de S/.2000.00 Soles y perderá su derecho a recibir trofeo.

**30.5** Es obligatorio que los pilotos en el podio usen las gorras que la organización les entregue, tanto en el podio mismo como en la Conferencia de Prensa posterior. La multa por no hacerlo es de S/.5,000.00 Soles.

**30.6** Los resultados oficiales se publicarán el **segundo Viernes siguiente a la carrera, en la página web de la Categoría a las 12.00 horas**

## **31.- PUBLICIDAD OBLIGATORIA**

Para las pruebas del Campeonato de Circuito Turismo Competición 2012 la publicidad obligatoria será:

- Una franja de 15 cm, medidos desde donde termina el parabrisas y hacia el techo. A todo lo ancho del vehículo.
- Dos espacios de 30cm de largo por 25cm de alto debajo del espacio para cada faro delantero.
- Una franja de 80 cm. por 15 cm. en el parachoques delantero.
- Una franja de 120 cm. por 20 cm. en el vidrio trasero.
- Un espacio de 35 cm. por 5 cm. a ambos lados del carro, cerca de las llantas traseras.
- Dentro del recuadro del número lateral en cada uno de los faros delanteros.

Esta publicidad es obligatoria desde el inicio de los entrenamientos o pruebas oficiales hasta el término del evento mismo. La falta de alguna conlleva a la denegación de ingreso a la pista mientras no se subsane esta. Si estando ya el vehículo en la pista, se detecta la falta de alguna publicidad, el piloto infractor será multado con S/.1750.00 Nuevos Soles e impedido de continuar hasta subsanar la falta.

## 32.- RECAPITULACIÓN DE PENALIDADES

### Largada no permitida

- 11.2 No presentación a verificación administrativa.
- 11.2 Deudas pendientes.
- 11.3.4 No pasa normas de seguridad.

### Exclusión

- 11.3.7 No contar con marcas (precintos).
- 11.3.8 No preservar marcas intactas (precintos) o fraude.
- 11.4.1 No presentar vehículo a Parque Cerrado.
- 11.4.2 Tener peso inferior al peso mínimo de su clase
- 11.4.3 No pasar cualquier revisión técnica durante el evento..
- 11.6 No cumplir con verificación técnica final.
- 12.8 No cumplir con normas en reabastecimiento.
- 12.9 No cumplir con normas de seguridad en reabastecimiento.
- 12.10 No presencia de asistente con extintor.
- 12.12 Señas análogas a Autoridades.
- 20.3 Vehículo parado es tocado por persona no autorizada.
- 20.4 Empujar el vehículo a lo largo de la pista para llegar a pits.
- 20.5 Conducir en sentido contrario al de carrera.
- 23.4 No ingreso a parque cerrado o no respetar normas de PC.

### Recargo de tiempo

- 12.2 Exceder el límite de velocidad en pits.
- 12.3 No respetar bandera en salida de pits.
- 12.5 Rodar marcha atrás (con el motor) en boxes.
- 12.7 Permanecer en zona de boxes, cuando no está el vehículo.
- 12.13 Por encontrarse personas no identificadas en su pit.
- 12.18 Cometer faltas en pits no registradas.
- 12.19 Por no cumplir sanción de drive through.
- 17.9 Partida falsa.
- 27 Pasar un vehículo en bandera amarilla.

### Penalización en dinero

- 11.1 No coincidencia del auto con Pasaporte Técnico.
- 12.2 Exceder el límite de velocidad en pits.
- 12.3 No respetar bandera en salida de pits.
- 12.5 Rodar marcha atrás en boxes.
- 12.7 Permanecer en zona de boxes, cuando no está el vehículo.
- 12.8 No cumplir con normas en reabastecimiento.

- 12.9 No cumplir con normas de seguridad en reabastecimiento.
- 12.10 No presencia de asistente con extintor.
- 12.14 Por no cumplir con normas de seguridad en pits.
- 12.17 Por no registrar nombre de jefe de equipo antes de VA.
- 12.20 Por no estar uniformados miembros de equipo.
- 13.2 Llegar tarde a reunión de pilotos.
- 23.5 Presencia de miembro de equipo en PC.
- 30.4 No asistir al podio para la premiación.

#### **Penalización a criterio de los Comisarios Deportivos.**

- 11.1 No coincidencia del auto con Pasaporte Técnico.
- 21.7 Maniobra desleal y/o antideportiva.
- 26.3 Abandonar zona de influencia en incidente.
- 31 No cumplir con artículos de seguridad.

#### **Drive Through**

- 21.2 No dar pase, a pesar de bandera azul.
- 21.3 Pasar en una curva fuera de los límites de la pista.
- 21.4 Maniobras prohibidas para no dejarse pasar.
- 21.5 Por incidentes